



Deutsche Mannschaftsmeisterschaften Jungen AK18, AK16, AK14 Qualifikation

Termine / Austragungsorte

26.05.2022 GC Am Donnersberg, GC Kurpfalz, GC Attighof, GC Aschaffenburg, GC Ertal

Spielbedingungen

Es gelten:

- die Turnierbedingungen und Platzregeln der Golf Region 4
- das DGV-Ligastatut
- das vor Ort gültigen Schutz- und Hygienekonzept

Teilnahmeberechtigung

DGV-Mitglieder der LGVs Rheinland-Pfalz / Saarland und Hessen mit je einer Mannschaft pro Altersklasse.

Mannschaftsgröße:

eine Mannschaft besteht jeweils aus 6 Spielern und einem Ersatzspieler

in der AK 18 Jahrgang 2004 und jünger

in der AK 16 Jahrgang 2006 und jünger

in der AK 14 Jahrgang 2008 und jünger

Die Mannschaftsmitglieder müssen spielberechtigte Mitglieder des betreffenden DGV-Mitgliedes sein, der seit dem 01.01. des Kalenderjahres ohne Unterbrechung Heimatverein des Spielers im Sinne des WHS ist und mindestens einen Handicap-Index von 36,0 haben.

Weitere Teilnahmevoraussetzungen sind insbesondere in den Ziffern 4, 5 und 6 des DGV-Ligastatuts geregelt.

Mannschaften mit 5 Jungen sind startberechtigt, haben jedoch kein Streichergebnis.

Austragung

18 Löcher Einzel-Zählspiel

Wertung

Gewertet werden die besten 5 Ergebnisse einer Mannschaft (Gesamtschläge über CR).

Bei gleichen Gesamtergebnissen von Mannschaften wird für die Platzierung zunächst das höchste der gewerteten Einzelergebnisse nicht berücksichtigt, sondern nur die 4 besseren Ergebnisse. Bei weiterer Gleichheit wird dieses Verfahren fortgesetzt, bis nur noch das beste Ergebnis zählt. Danach entscheidet das Los.

Für das Regionalfinale qualifizieren sich jeweils die 10 besten Mannschaften der AK 18, die 6 besten Mannschaften der AK 16 und die 6 besten Mannschaften der AK 14.

Die Region 4 behält sich eine Änderung abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften oder bei Ausfall eines Wettspiels vor.

Eine Änderung abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften behält sich die Region 4 vor.

Nimmt eine qualifizierte Mannschaft nicht am Regionalfinale teil, bleibt der Platz unbesetzt.

Mannschaftsaufstellung / Ersatzspielerregelung

Die verbindliche Mannschaftsaufstellung muss bis 12:00 Uhr am Montag vor Turnierbeginn per Fax/Mail bei der Geschäftsstelle eingereicht werden. Liegt keine Mannschaftsaufstellung vor, so ist die Mannschaft disqualifiziert.

Nach der Abgabe der Mannschaftsaufstellung kann der Ersatzspieler bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe, direkt vom einzuwechselnden Spieler oder dessen Kapitän der Mannschaft gegenüber dem Starter benannt werden. Der Ersatzspieler spielt stets an der Stelle des herausgenommenen Spielers. Ein einmal ausgewechselter Spieler darf in derselben Runde nicht wieder eingesetzt werden.

(Strafe für Verstoß: Disqualifikation des Ersatzspielers)

Abschläge

Es wird von den gelben Abschlägen gespielt. Abweichungen müssen von der Region4 genehmigt werden.

Golf Region 4

Hessischer Golfverband e.V. und Golfverband Rheinland-Pfalz / Saarland e.V.



Spielleitung

Die Spielleitung wird von der Golf-Region 4 eingesetzt.

Meldungen / Meldegebühr

Die Meldung der Mannschaften erfolgt bis zum 15.03. online bei der Region 4. Der aktuelle Meldestand ist auf der Seite der Region4 ersichtlich. Die Meldegebühr je Mannschaft beträgt 100 € und wird über die bei der Meldung erteilte Einzugsermächtigung per Lastschriftverfahren abgebucht.

Übungsrunde am Austragungsort / Platzsperre

Es muss sichergestellt sein, dass Platzbenutzungsgebühren von den teilnehmenden DGV-Mitgliedern und/oder den Mannschaften bzw. Spielern nicht verlangt werden und den teilnehmenden Mannschaften eine gebührenfreie Übungsrunde am Vortag des Turniers ohne Störung durch anderen Spielbetrieb ermöglicht wird.

Am Turniertag ist der Platz 1 Stunde vor der ersten Startzeit zu sperren.

Hinweis

Die Absage einer Mannschaft muss spätestens bis Montag 12:00 Uhr vor Turnierbeginn schriftlich in der Geschäftsstelle eingegangen sein, ansonsten erfolgt eine Sperre für das darauffolgende Jahr.

Ein Startschema wird auf der Website der Golf Region4 veröffentlicht. Die Spieler einer Mannschaft werden gleichmäßig über die Startzeiten verteilt. Die Startreihenfolge erfolgt nach Reihenfolge des HCPI, beginnend mit dem niedrigsten HCPI.

Änderungen vorbehalten