

LGV Jugend-Mannschaftsmeisterschaft 2026

28.-29. März im GC Nahetal



Teilnahmeberechtigt: DGV-Mitglieder des LGV Rheinland-Pfalz/Saarland mit je einer Mannschaft. Es können max. aus 2 Vereinen Spielgemeinschaften gebildet werden. Die Mannschaftsmitglieder müssen spielberechtigte Mitglieder des betreffenden DGV-Mitgliedes sein, der seit dem 01.01. des Kalenderjahres ohne Unterbrechung Heimatverein des Spielers im Sinne des WHS ist, mindestens einen Handicap-Index von 36,0 haben und Jahrgang 2008 und jünger sein.

Abschläge / Austragung: Abschläge Mädchen: rot / Jungen: gelb.

28.03.26 1. Runde: 9 Löcher Einzel Zählspiel

2. Runde: 9 Löcher 2er Scramble Zählspiel brutto (Runden 1 + 2: Zählspielqualifikation)

29.03.26 3. Runde: 9 Löcher Einzel Lochspiel

4. Runde: 9 Löcher klassischer Vierer Lochspiel (Runden 3 + 4: Lochspiele)

1. Runde (Löcher 1-9) / 2. Runde (Löcher 10-18) / 3. Runde (Löcher 1-9) / 4. Runde (Löcher 10-18)

Zählspielqualifikation: Addition der Summen der besten 3 von 4 Einzelergebnisse und dem besten von 2 Viererergebnisse aus den Runden 1 und 2 pro Mannschaft.

Lochspiele: Nach der Platzierung aus der Zählspielqualifikation spielen:

Platz 1 gegen Platz 2

Platz 7 gegen Platz 8

Platz 3 gegen Platz 4

Platz 9 gegen Platz 10

Platz 5 gegen Platz 6

Platz 11 gegen Platz 12

Wertung / Preise: Lochspiele: 4 Einzel-Lochspiele und 2 klassische Vierer Lochspiele; für jedes gewonnene Match erhält die Mannschaft 1 Punkt, für ein geteiltes Match 0,5 Punkte, für ein verlorenes Match 0 Punkte. Die Mannschaft mit den meisten Punkten aus den Spielen Platz 1 gegen Platz 2 ist Rheinland-Pfalz/Saarland Meister; die unterlegende Mannschaft aus diesem Match ist Vize-Meister. Das Turnier endet mit der Siegerehrung.

HCPI-relevant: Die 1. Runde über 9 Löcher Zählspiel ist HCPI-relevant; die Runden 2-4 sind nicht HCPI-relevant.

Mannschaft: Eine Mannschaft besteht jeweils aus 4 Spielern*innen und einem*r Ersatzspieler*in der Jahrgänge 2008/AK18 und jünger.

Mannschaftsaufstellung: Am Dienstag vor dem Turnier muss die verbindliche Mannschaftsaufstellung bis spätestens 12:00 Uhr bei der LGV Geschäftsstelle eingehen (Strafe bei Verstoß: Disqualifikation der Mannschaft). Hierbei ist bereits die Reihenfolge für den 1. Spieltag zu berücksichtigen. Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung für den 2. Spieltag: Die Mannschaftsaufstellung muss via Meldeformular spätestens 40 Minuten nach Beendigung des Spiels der letzten Spielergruppe des 1. Spieltags bei der Spielleitung abgegeben werden. Versäumt ein Kapitän die Meldung, werden die Vierer in der Reihenfolge der Einzel gespielt (1. Spieler*in und 2. Spieler*in im Einzel werden Vierer 1 usw.).

Ersatzspielerregelung: Nach der Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung kann die Meldung der Einwechslung des Ersatzspielers erfolgen. Diese Einwechslung ist bis unmittelbar vor der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe, die bei Verzögerungen vom Starter neu verkündet wird, möglich. Die Einwechslung kann direkt von dem eingewechselten Spieler oder deren Kapitän gegenüber dem Starter oder einem Spielleitungsmitglied erfolgen. Der Ersatzspieler spielt stets an der Stelle des herausgenommenen Spielers. Ein ausgewechselter Spieler darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden. (Strafe bei Verstoß: Disqualifikation des falsch eingewechselten Spielers)

- Stechen:** Bei gleichen Gesamtpunktergebnissen um die Meisterschaft (Plätze 1-3) erfolgt ein Vierer-Lochspiel-Stechen im Sudden-Death Verfahren mit je 2 in der letzten Runde eingesetzten Spieler*innen der betreffenden Mannschaften. Gibt es nach dem ersten Extra Loch keine Entscheidung, wird das Stechen so lange über ein weiteres Extra-Loch fortgesetzt, bis eine Entscheidung gefallen ist. Die Reihenfolge der für das Stechen relevanten Löcher wird durch die Spielleitung festgelegt.
- Bei gleichen Gesamtpunktergebnissen bei den Plätzen 5 bis 12 entscheidet die bessere Summe der Streichergebnisse aus den Runden 1 und 2. Bei Gleichheit gilt der Platz als geteilt.
- Startgeld:** 100,- Euro pro Mannschaft
- Meldeschluss:** Sonntag, 15. März 2026. Die Meldung der Mannschaft erfolgt online bei der LGV/RLPS Geschäftsstelle.
- Am Dienstag vor dem Turnier muss die verbindliche namentliche Mannschaftsaufstellung bis spätestens 12:00 Uhr bei der LGV Geschäftsstelle eingehen (steve.thiel@lgv-rps.de).
- Anzahl:** Maximal können 12 Mannschaften melden. Gehen mehr als 12 Meldungen ein, wird zunächst eine Warteliste geführt. Sollte es notwendig sein, Mannschaften zu streichen, werden die Mannschaften mit der höchsten Summe der addierten Vorgaben gestrichen.
- Startliste:** Veröffentlichung 2 Tage vor dem Turnier.
- Spielleitung:** Der LGV Rheinland-Pfalz/Saarland e.V. sowie das jeweils austragende DGV-Mitglied. Die Spielleitung ist vor jedem Wettspiel namentlich zu benennen bzw. mit der Startliste auszuhängen.
- Spielbedingungen:** Es gelten die LGV RLPS-Wettspiel- Bedingungen 2026

Änderungen vorbehalten

*Golfverband Rheinland-Pfalz / Saarland e.V.
Stand 26.01.2026*