



# Rheinland-Pfalz/Saarland Brutto AK65 Herren Liga 2022

Version 21.6.2022

## 1. Austragung

In allen Ligen werden 18-Löcher-Einzel-Zählspiele (Brutto) ausgetragen. Es wird in jeder Liga auf allen Plätzen gespielt.

Der Spieltag ist grundsätzlich immer Donnerstag.

Spielbedingungen

+ Es gelten die offiziellen Golfregeln 2022 des DGV (einschließlich Amateurstatut), die Turnierbedingungen 2022 des Golfverbandes RLP/Saarland und das gültige Ligastatut des DGV. Einsichtnahme in diese Verbandsordnungen ist in den Sekretariaten möglich.

Der generelle und für alle teilnehmenden Mannschaften verbindliche Nachholspieltermin ist

- der 25. August 2022

Das Relegationsspiel für den Aufstieg in die 3. Liga 2023 findet am 8. September 2022 auf neutralem Platz statt.

## 2. Abschlüge

Die Ligaspiele werden von den gelben Herrenabschlägen gespielt.

## 3. Handicap-Relevanz

Die Turniere der Rheinland-Pfalz/Saarland Brutto AK65 Herren Liga sind Handicap-relevant.

## 4. Teilnahmeberechtigung

+ Teilnahmeberechtigt sind alle DGV-Mitglieder des Golfverbandes Rheinland-Pfalz/Saarland e.V. mit bis zu zwei Mannschaften.

+ Die Mannschaften spielen in 4 Ligen, Liga 1–3 mit jeweils 6 Mannschaften, Liga 4 Nord und Süd mit 5 Mannschaften, Liga 4 Mitte mit 4 Mannschaften.

+ Spielberechtigt sind Spieler ab dem Jahrgang 1957 und älter mit einem Handicapindex von 36,0 und besser. Die Mannschaftsmitglieder müssen mindestens seit dem 01.01.2022 spielberechtigte Mitglieder des betreffenden DGV-Mitglieds sein und dieses auch gem. Vorgaben- und Spielbestimmungen des DGV zu ihrem Heimatclub erklärt haben.

## 5. Mannschaftsmitglieder

Eine Mannschaft besteht aus maximal 8 Spielern. Zusätzlich können bei der Mannschaftsmeldung 2 Ersatzspieler gemeldet werden.

Die vollständige Mannschaftsmeldung inkl. Ersatzspieler muss dem ausrichtenden Club und dem LGV RLP/S 48 Stunden vor dem ersten Start vorliegen. Hierzu ist das vorgesehene Formular „Mannschaftsmeldung“ zu nutzen."

Ein Spieler darf höchstens für 2 Altersklassen antreten.

Gibt es in einer Altersklasse mehr als 1 Mannschaft pro Verein, so darf ein Spieler pro Spieltag nur für eine Mannschaft antreten - auch wenn die Termine unterschiedlich sind. Wer zweimal in der 1. Mannschaft einer Altersklasse eingesetzt wird, ist in der 1. Mannschaft festgespielt.

## 6. Wertung

+ Es wird die Addition der sechs besten Ergebnisse (Gesamtschläge über Par) jeder Mannschaft an jedem Turniertag pro Spieltag gewertet, bei bis zu 2 Streichergebnissen pro Spieltag.

+ Die Addition der zu wertenden Ergebnisse legt die Platzierung im Tagesergebnis fest.

+ In den Ligen 1 bis 3 erhält der Tagessieger 6, der Zweitplatzierte 5, der Drittplatzierte 4, der Viertplatzierte 3, der Fünftplatzierte 2 Punkte und der Sechsplatzierte 1 Punkt. In der 4. Liga erhält der Tagessieger Nord /Süd jeweilig 5, der Zweitplatzierte 4, der Drittplatzierte 3, der Viertplatzierte 2 und der Fünftplatzierte 1 Punkt. In der 4. Liga Mitte erhält der Tagessieger 4, der Zweitplatzierte 3, der Drittplatzierte 2 und der Viertplatzierte 1 Punkt.

+ Sollten mehrere Mannschaften in einer Tageswertung schlaggleich sein, so werden die Punkte entsprechend den Platzierungen in der Tabelle addiert und geteilt.

+ Tritt eine Mannschaft mit weniger als 6 Spielern an, so erhält sie 0 Punkte

+ Beendet eine Mannschaft das Turnier mit weniger als 6 Spielern, so zählt für jeden ausgefallenen Spieler das insgesamt schlechteste Einzelergebnis dieses Turniers (einschließlich Streichergebnisse).

+ Tritt eine Mannschaft komplett nicht an, ist diese automatisch Absteiger in die nächst niedrigere Liga in der kommenden Spielsaison 2023. Tritt eine Mannschaft in der 4. Liga nicht an, ist diese automatisch für die Saison 2023 für die Rheinland-Pfalz/Saarland AK65 Herren-Liga gesperrt.

- + Die Siegermannschaft der 1. Liga ist MEISTER der Rheinland-Pfalz/Saarland AK65 Herren-Liga 2022 und qualifiziert sich damit für das DMM AK65 Herren Bundesfinale 2022, das vom 9.-11. September 2022 ausgetragen wird.
- + Im Verhinderungsfall rückt die zweitplatzierte Mannschaft nach.
- + Die jeweils Erst- und Zweitplatzierten der Ligen 2 und 3 steigen in die nächst höhere Liga auf. Die Fünf- und Sechtplatzierten der Ligen 1 bis 3 steigen in die jeweils tiefere Liga ab.
- + Die erstplatzierten Mannschaften der 4. Liga Nord, Mitte und Süd tragen am 8.9.2022 auf neutralem Platz ein Relegationsspiel aus. Die beiden Mannschaften, die bei diesem Turnier Rang 1 und 2 belegen, steigen in die 3. Liga 2022 auf.
- + Die im Relegationsspiel unterlegene Mannschaft verbleibt in der Folgesaison in der 4. Liga, ebenso die zweitplatzierten aller 4. Ligen.
- + Die dritt- und viertplatzierten Mannschaften der 4. Liga Nord, Mitte und Süd steigen in die 5. Liga ab.
- + Die verbleibenden Mannschaften auf den Rängen 5 und 6 steigen in die 6. Liga ab.

**Es liegt allein im Ermessen des LGV Sportwartes, die Struktur der Ligen zu verändern, sofern dies durch Meldezahlen bedingt notwendig wird.**

## 7. Meldungen

- a) Meldungen der Mannschaften sind von den DGV-Mitgliedern schriftlich an den Golfverband Rheinland-Pfalz/Saarland e.V. zu richten.
- b) Meldeschluss  
Bereits erfolgt.
- c) Nenngeld  
+ Das Nenngeld beträgt € 150,- pro Mannschaft und wird mit der LGV-Beitragsrechnung an die LGV-Mitglieder erhoben.

## 8. Mannschaftsmeldungen

- + Das gastgebende DGV-Mitglied schickt spätestens 14 Tage vor dem betreffenden Turniertermin die Bewerberliste mit der Einteilung der Startzeiten an die übrigen DGV-Mitglieder der Liga.
- + Die namentlichen Meldungen der Mannschaften an das ausrichtende LGV-Mitglied hat bis spätestens 48 Stunden vor dem ersten Start zu erfolgen.

**Erfolgt die namentliche Meldung nicht fristgerecht, erhält die betreffende Mannschaft beim**

### 1. Verstoß: Verwarnung durch den LGV

### 2. Verstoß: 10 Strafschläge auf das Gesamtergebnis

+ Eine Mannschaft besteht aus maximal 8 Spielern/ 6 Spielerinnen. Zusätzlich können bei der Mannschaftsmeldung 2 Ersatzspieler gemeldet werden. Die vollständige Mannschaftsmeldung inkl. Ersatzspieler muss dem ausrichtenden Club und dem LGV RLP/S 48 Stunden vor dem ersten Start vorliegen. Hierzu ist das vorgesehene Formular „Mannschaftsmeldung“ zu nutzen

## 9. Startzeiten/Übungsrunden

Grundsätzlich erfolgt der erste Start um 10 Uhr. Ein abweichender Beginn ist mit Zustimmung aller teilnehmenden Mannschaften möglich, bedarf aber der vorherigen Genehmigung durch den LGV-Sportwart.

**. Bei Verstoß: 10 Schläge für den ausrichtenden Club auf das Gesamtergebnis.**

Die Startzeiten werden jeweils vom ausrichtenden DGV-Mitglied per Rundschreiben bekannt gemacht. Übungsrunden sind mit dem jeweiligen Sekretariat des gastgebenden DGV-Mitglieds abzustimmen. Laut LGV Ligastatut 14.3 ist den teilnehmenden Mannschaften eine gebührenfreie Übungsrunde am Vortag des Wettspiels oder nach Absprache mit dem gastgebenden Club ohne Störung durch anderen Spielbetrieb zu ermöglichen.

## 10. Preise und Stechen

- + Die siegreiche Mannschaft der 1. Liga ist Meister der Rheinland-Pfalz/Saarland AK65 Herren-Liga und qualifiziert sich damit für die Teilnahme am Bundesfinale DMM AK65 Herren 2022
- + Im Verhinderungsfall rückt die zweitplatzierte Mannschaft der 1. Liga nach.
- + Die Mannschaft erhält den Wanderpreis des Verbandes.
- + Sollten mehrere Mannschaften nach dem letzten Spieltag in ihren jeweiligen Ligen punktgleich auf einem Auf- oder Abstiegsplatz liegen, werden die Gesamtschläge über Par aller Spieltage der betroffenen Mannschaften gegenübergestellt. Das niedrigere Ergebnis ist in diesem Fall maßgebend für die Platzierung. Ist dieses Ergebnis auch gleich, erfolgt am letzten Turniertag ein „Zählspiel-Suden-Death“.
- Hierzu benennt der Kapitän je 2 am letzten Spieltag eingesetzte Spielerinnen der betroffenen Mannschaften. Die beiden Zweier starten gemeinsam in einem Flight am ersten Extra-Loch. Die Mannschaft mit der geringeren Anzahl an Gesamtschlägen (Aggregat der 2 Spieler) gewinnt das Stechen. Ist die Gesamtschlagzahl wieder gleich, wird das Stechen so lange über ein weiteres Extra-Loch fortgesetzt bis eine Entscheidung gefallen ist.

## 11. Spielleitung

- + Sportwart des Golfverbandes Rheinland-Pfalz/Saarland e.V. sowie geeignete Vertreter des jeweils gastgebenden Vereins, die die Spielleitung vor Ort übernehmen und für den ordnungsgemäßen Ablauf des Turniers verantwortlich sind.

- + Der ausrichtende Club muss einen Starter zur Verfügung stellen und hat eine SCORING-AREA einzurichten.
- + Die Spielleitung vor Ort (mindestens 3 geeignete Personen) ist vor jedem Turnier namentlich zu benennen und per Aushang bekannt zu geben.

**Bei Verstoß: 10 Schläge für den ausrichtenden Club auf das Gesamtergebnis**

## **12. Beendigung des Turniers**

- + Das Turnier ist mit der Veröffentlichung der Ergebnisliste beendet.

Kann die Spielleitung vor Ort bei besonders schwierigen Regelentscheidungen zu keinem einstimmigen Ergebnis kommen, oder wird eine Entscheidung der Spielleitung durch eine der anderen Mannschaften beanstandet, wird empfohlen, das Turnier nicht zu beenden nur eine vorläufige Ergebnisliste zu veröffentlichen.

In diesen Fällen hat die Spielleitung unverzüglich, telefonisch vorab bei der Fernspielleitung, den Vorfall dem Sportausschuss des LGV zu übermitteln. Der Sportausschuss entscheidet abschließend und beendet das Turnier.

- + Das gastgebende DGV-Mitglied gibt mittels Club-Software (Albatros oder PC Caddie) das Turnier über das DGV Intranet an den LGV zum Import frei, damit dieser die Ergebnisliste in seinem Online-Tool auf der Website [www.lgv-rps.de](http://www.lgv-rps.de) veröffentlichen kann.

- + Das gastgebende DGV-Mitglied ist verpflichtet, unmittelbar nach Turnierende eine vollständige Ergebnisliste an die Geschäftsstelle des Golfverbandes Rheinland-Pfalz/Saarland zu übermitteln.

## **13. Entscheidungen**

Proteste, Einspruchsfristen

Es gelten die Regelungen des gültigen LGV-Ligastatuts. Hier ist der LGV-Sportwart zuständig. Die Protestgebühr beträgt € 250,-

## **14. Cartnutzung**

So der ausrichtende Verein über genügend Carts (5 oder 6 Stück) verfügt, erhält jede teilnehmende Mannschaft ein Cart zur freien Verfügung (gegebenenfalls kostenpflichtig). Dieses Cart darf ausschließlich vom entsprechenden Spieler dieser Mannschaft benutzt werden. Weitere Personen dürfen dieses Cart nicht benutzen! (Startschema)

Werden am Austragungsort des Ligaspiels die vorhandenen Carts durch Spieler mit Ausweiskennzeichnung „G“ blockiert und steht dann keine ausreichende Anzahl an Carts mehr zur Verfügung, darf keine der am Turnier beteiligten Mannschaften mehr ein Cart benutzen.

Bei den LGV Mitgliedern, bei denen weniger als 6 Carts zur Verfügung stehen, dürfen Spieler ohne entsprechenden Schwerbehindertenausweis keine Carts benutzen. Wir bitten dringend um Beachtung!

Grundsätzlich besteht seitens des austragenden DGV-Mitglieds keine Verpflichtung, Carts zur Verfügung zu stellen.

## **15. Änderungsvorbehalt**

Die Spielleitung, der Sportwart des Golfverbandes Rheinland-Pfalz/Saarland e.V., haben in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern, sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben.

## **15. Datenschutz**

Die Veröffentlichung von Sportergebnissen wird allgemein als von öffentlichem Interesse erachtet. Insofern wird der Golfverband RLPS e.V. auch zukünftig alle Ergebnisse der Ligaspiele veröffentlichen.

Sofern der einzelne Teilnehmer an LGV Ligaspielen dabei anonymisiert dargestellt werden möchte, ist neben dem Heimatclub auch der LGV darüber direkt und vor dem 1. Ligaspiel der Saison zu informieren. Bitte teilen Sie Ihren Anonymisierungswunsch der Geschäftsstelle mit – [info@lgv-rps.de](mailto:info@lgv-rps.de). Die Anonymisierung erfolgt dann für die gesamte Saison und nicht für einzelne Turniere.

## **17. Startschema**

Wir stellen Ihnen auf der Website [www.lgv-rps.de](http://www.lgv-rps.de) ein entsprechendes Startschema zur Verfügung. Die Kapitäne der teilnehmenden Mannschaften sind berechtigt, das Startschema entsprechend abzuändern. Ausgeschlossen ist, dass mehrere Spieler einer Mannschaft in einem Flight spielen.